

ΦΡΟΥΤΟ ΣΑΝΑΤΑ



Regeln

Inhalt

1 Spielregel, 54 beidseitig bedruckte Karten,
5 Fruchtchips, 5 Zahlenchips

Ziel des Spiels

FAST FLIP ist ein flinkes Spiel für frische Fröchtchen, bei dem es gilt, zwei Karten zu vergleichen, die abgebildete Aufgabe zu lösen und dadurch möglichst viele Fröchtekarten für seinen Cocktail zu sammeln.

Vorbereitung

Die 54 Karten haben jeweils eine Fröchte-seite (mit mehreren Fröchten) und eine Symbol-seite (mit genau 1 Frucht oder Zahl). Mische alle 54 Karten mit der Symbol-seite nach oben und bilde daraus einen Stapel in Tischmitte.

Das süßeste Fröchtchen unter den Spielern beginnt und dreht die erste Karte um. Alle versuchen gleichzeitig, die aufgedeckte Aufgabe am schnellsten zu lösen.

Spiel 1: Fröchtecocktail

1. Ein Spieler dreht die oberste Karte des Kartenstapels um und legt sie mit der Fröchte-seite nach oben neben den Stapel. Dadurch kommt oben auf dem Kartenstapel ein neues Symbol zum Vorschein (1 Frucht oder Zahl).



2. Beobachtet züigig die beiden Karten. Zeigt die Symbol-seite...

a. ...eine Frucht, so entspricht die korrekte Antwort der Anzahl, wie oft diese Frucht auf der Fröchte-seite der aufgedeckten Karte vorkommt.



b. ...eine Zahl, so ist der Name der Fruchtsorte, die auf der Fruchteseite genauso oft abgebildet ist, die richtige Lösung.



3. Wer zuerst die korrekte Antwort herausruft, erhält zur Belohnung die Fruchtekarte.

4. Der nächste Spieler beginnt die neue Runde (siehe 1.)

Wichtig

Ruft ein Spieler eine falsche Antwort heraus, muss er in den sauren Apfel beißen und bis zur nächsten Runde eine Cocktailpause einlegen.

Spielende

Das Spiel endet, wenn der Kartenstapel bis auf eine Karte aufgebraucht ist. Wer die meisten Fruchtekarten geerntet hat und damit den größten Cocktail schlürft, gewinnt das Spiel.

Spiel 2: Schnapp dir die Chips!

Zusätzlich zur obigen Spielvorbereitung werden die 10 Frucht- und Zahlenchips für alle Spieler gut erreichbar um den Kartenstapel herum offen ausgelegt. Die Regeln von Spiel 1 bleiben erhalten mit folgender Ausnahme: Anstelle davon, die richtige Antwort zu rufen, versuchen alle Spieler, schnellstmöglich den entsprechenden Chip zu schnappen und fortan offen vor sich zu platzieren. Sie müssen weiterhin für alle Spieler gut erreichbar sein, denn solange die Partie nicht zu Ende ist, können die Chips von den Mitspielern geklaut werden! Einen gestohlenen Chip platziert der Spieler mit der korrekten Lösung offen vor sich. Um die Mitspieler am erfolgreichen Klau eines eigenen Chips zu hindern, darf man sich den Chip selbst schnappen.

Hinweis

Die Fruchtekarten werden nicht mehr zum Punkte zählen benötigt sondern kommen nach gelöster Aufgabe aus dem Spiel.

Spielende

Hat ein Spieler 4 Chips vor sich gesammelt, gewinnt er die Partie sofort. Variante: Für ein kürzeres Spiel kann vereinbart werden, dass anstelle von 4 zu sammelnden Chips auch 3 oder 2 genügen.