

ΦΡΟΥΤΟ ΣΑΛΑΤΑ



ΟΔΗΓΙΕΣ

Περιεχόμενα

54 Κάρτες, 10 Μάρκες, Οδηγίες

Περιγραφή του παιχνιδιού

Η Φρουτοσαλάτα είναι ένα γρήγορο παιχνίδι παρατηρητικότητας και αντανακλαστικών. Ο σκοπός του παιχνιδιού είναι να αντιστοιχίζονται οι παίκτες φρούτα και αριθμούς ανάμεσα σε 2 κάρτες.

Προετοιμασία

Ανακατέψτε όλες τις κάρτες και τοποθετήστε τις, με την όψη προς τα κάτω, στο κέντρο του τραπεζιού σε μία στοίβα (δεν πρέπει να φαίνεται η όψη με τα διαφορετικά φρούτα).

Παιχνίδι 1: Γύρισε το!

Στην Φρουτοσαλάτα, οι παίκτες παίζουν ταυτόχρονα σε κάθε γύρο, προσπαθώντας να βρουν, πιο γρήγορα από τους υπόλοιπους, τη σωστή αντιστοίχιση ανάμεσα σε 2 κάρτες.

Σε κάθε γύρο:

1. Μόλις οι παίκτες είναι έτοιμοι, γυρνούν την πρώτη κάρτα της στοίβας και την τοποθετούν ανοιχτή δίπλα στην στοίβα έτσι ώστε όλοι να μπορούν να δουν τα διαφορετικά φρούτα που βρίσκονται πάνω της.



2. Οι παίκτες, γρήγορα, πρέπει να συγκρίνουν την ανοιχτή κάρτα με την πίσω όψη της πρώτης κάρτας της στοίβας. Υπάρχουν 2 περιπτώσεις:

α. Αν η κάρτα της στοίβας δείχνει φρούτο, τότε οι παίκτες πρέπει, πιο γρήγορα από τους άλλους, να φωνάξουν πόσες φορές εμφανίζεται το συγκεκριμένο φρούτο πάνω στην ανοιχτή κάρτα.



β. Αν η κάρτα της στοίβας δείχνει αριθμό, τότε οι παίκτες πρέπει, πιο γρήγορα από τους άλλους, να φωνάξουν ποιο φρούτο εμφανίζεται τις αντίστοιχες φορές με τον αριθμό πάνω στην ανοιχτή κάρτα.



3. Ο πρώτος παίκτης που θα φωνάξει πιο γρήγορα τη σωστή απάντηση κερδίζει την ανοικτή κάρτα και την τοποθετεί μπροστά του. Η κάρτα αυτή μετράει για 1 πόντο.

4. Ετοιμαστείτε για τον επόμενο γύρο.

Σημαντικό

Αν ένας παίκτης κάνει λάθος, βγαίνει εκτός γύρου και συνεχίζει στον επόμενο.

Τέλος του παιχνιδιού

Το παιχνίδι τελειώνει όταν μείνει μόνο μία κάρτα. Νικητής είναι ο παίκτης που κέρδισε τις περισσότερες κάρτες.

Οι παρακάτω παραλλαγές παίζονται ακριβώς όπως το Παιχνίδι 1, με τις ακόλουθες διαφορές:

Παιχνίδι 2: Άρπαξε την μάρκα!

Κατά την προετοιμασία του παιχνιδιού τοποθετούμε φανερά τις 10 μάρκες έτσι ώστε όλοι οι παίκτες να μπορούν να τις φτάνουν. Όταν ένας παίκτης βρει τη σωστή απάντηση για τον γύρο, αντί να φωνάξει, πρέπει να αρπάξει τη σωστή μάρκα. Αφού την κερδίσει, την τοποθετεί μπροστά του με τέτοιο τρόπο ώστε να τη φτάνουν όλοι. Οι υπόλοιποι παίκτες μπορούν να «αρπάξουν» τις κερδισμένες μάρκες ενός παίκτη κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού (εφόσον σε έναν από τους επόμενους γύρους είναι η σωστή μάρκα). Αν ένας παίκτης κάνει λάθος, βγαίνει εκτός γύρου και συνεχίζει στον επόμενο. Νικητής είναι ο παίκτης που θα καταφέρει να μαζέψει 4 μάρκες μπροστά του.

Σημείωση: Για μικρότερη διάρκεια παιχνιδιού, μπορείτε να παίξετε μέχρι 2 ή 3 κερδισμένες μάρκες.

Παιχνίδι 3: Στη σειρά!

Κατά την προετοιμασία του παιχνιδιού ανακατεύουμε και τοποθετούμε τις μάρκες σε μία σειρά. Οι μάρκες υποδεικνύουν το τι πρέπει να συγκρίνουμε και όχι η πίσω μεριά των καρτών. Όταν ανοικτεί μία καινούργια κάρτα, την συγκρίνουμε με την μάρκα που βρίσκεται πιο αριστερά. Ο παίκτης που θα φωνάξει πρώτος την σωστή απάντηση, κερδίζει την μάρκα σαν 1 πόντο νίκης. Το παιχνίδι τελειώνει μόλις τελειώσουν όλες οι μάρκες. Νικητής είναι ο παίκτης που θα καταφέρει να μαζέψει τις περισσότερες μάρκες. Αν ένας παίκτης κάνει λάθος, βγαίνει εκτός γύρου και συνεχίζει στον επόμενο.