



PRÉSENTATION

Dans **PIÑATA PARTY**, nous remplissons les Piñatas avec des bonbons délicieux et des jouets. Mais que se passe-t-il lorsque nous déposons secrètement des objets inutiles dans la Piñata? Frappez la bonne Piñata : son contenu ne manquera pas de vous surprendre!

Les joueurs essaient de ramasser des sucreries et des jouets (points positifs) et de donner les objets inutiles (points négatifs) à leurs adversaires en jouant astucieusement leurs cartes sur des colonnes qui représentent des Piñatas. Lorsqu'un joueur place la 7e carte sur une Piñata (colonne), elle se brise et le joueur en ramasse toutes les cartes.

CONTENU

- 96 Cartes
- 4 cartes de résumés des Cartes Spéciales
- Règle du jeu



Positif
Nombre



Article
Représentation

Négatif
Nombre

CARTES DU JEU

Les cartes sont utilisées pour remplir les Piñatas. Il y a 3 types de cartes :

- Les bonbons et les jouets : cartes affichant un nombre positif et un objet.
- Les objets inutiles : cartes affichant un nombre négatif et un objet.
- Les Cartes Spéciales affichant un effet particulier (Voir Cartes Spéciales à la page 16).

Les cartes sont de 4 couleurs différentes visibles sur les deux côtés des cartes. Le jeu est accessible aux daltoniens, puisque chaque couleur est associée à un motif unique concernant le nombre, le dos et la face de chaque carte.

JOUER À PIÑATA PARTY :

Mélangez les cartes et distribuez-en 5 à chaque joueur. Placez le reste des cartes dans une pioche face cachée sur la table à portée de tous les joueurs. Laissez un espace libre à côté de la pioche en vue d'une pile de défausse. Tirez les 4 premières cartes de la pioche et placez-les sur la table, face visible, en colonnes les unes à côté des autres. Chacune de ces 4 cartes est la première carte d'une Piñata. Notez bien que si l'une d'entre elles est une Carte Spéciale, son effet n'est pas activé. Le joueur qui a le plus récemment cassé quelque chose joue en premier.



Lors de son tour, chaque joueur accomplit les actions suivantes :

- Jouer un nombre de cartes au choix, de la même couleur, sur une Piñata. Il faut jouer au moins une carte.
- Piocher des cartes pour obtenir une main de 5 cartes.
- Puis c'est au tour du joueur à sa gauche.

Sur les Piñatas, les cartes sont placées du haut vers le bas, les unes par-dessus les autres. Pour jouer une carte sur une Piñata, un joueur place sa carte par-dessus la carte précédemment posée sur la Piñata mais en ne recouvrant que la moitié inférieure de cette dernière. Si la dernière carte posée sur la Piñata est face cachée, le joueur doit placer sa carte face visible, et vice versa. Les Cartes Spéciales sont activées seulement si les joueurs les placent face visible.

Lorsqu'un joueur place la 7e carte sur une Piñata, on dit qu'il "Frappe" et brise la Piñata, ramassant toutes les cartes de cette dernière. Pour "Fraper" la Piñata, la 7e carte doit être de la même couleur que la 6e carte de la Piñata. Quand un joueur Frappe, la Piñata est brisée : il ramasse toutes les cartes de cette Piñata et les place devant lui. Les joueurs peuvent regarder les cartes ramassées mais ils ne doivent pas les montrer

aux autres joueurs. Si le joueur a Frappé avec une Carte Spéciale face visible, le joueur qui l'a jouée doit d'abord activer son effet, puis ramasser les cartes de la Piñata.



Attention : une Piñata ne peut jamais dépasser 7 cartes.

Si un joueur ne peut pas jouer une carte lors de son tour, il doit passer son tour. Si c'est le cas, il peut défausser autant de cartes de sa main qu'il le souhaite et tirer un nombre équivalent de cartes dans la pioche. Toutes les cartes qui sont défaussées sont placées face visible sur la pile de défausse.

FIN DU TOUR ET DE LA PARTIE:

Un tour s'achève lorsque toutes les Piñatas sont brisées ou lorsque la dernière carte de la pioche est tirée. A la fin du tour, les joueurs comptent les points qu'ils ont obtenu en brisant les Piñatas. Les Cartes Spéciales ne rapportent aucun point au score. Les joueurs écrivent les scores de chaque tour sur le bloc de score. Tous les points obtenus lors d'un tour sont additionnés à ceux des tours précédents.

Un nouveau tour commence. Toutes les cartes sont ramassées et mélangées, et les joueurs débutent ce nouveau tour comme expliqué précédemment.

La partie peut s'achever de deux façons différentes. Avant qu'elle ne commence, les joueurs doivent décider quelle modalité de fin de partie sera choisie.

- Les joueurs jouent 3 tours. Auquel cas, le gagnant sera celui qui aura amassé le plus de points positifs à la fin du 3e tour.
 - Les joueurs jouent jusqu'à ce que l'un d'entre eux atteigne le score de 60 points positifs. Si, à la fin d'un tour, plusieurs joueurs ont atteint ou dépassé les 60 points, le gagnant sera celui qui aura obtenu le plus de points.
- En cas d'égalité, jouez un tour supplémentaire.

MODES DE JEU ALTERNATIFS:

EQUIPES

Vous pouvez jouer à Piñata Loca en équipes composées du même nombre de joueurs. Dans le jeu en équipes, les joueurs des équipes doivent alterner leurs places autour de la table. Chaque équipe a son score propre.

RÈGLES POUR LES JEUNES JOUEURS

Pour rendre le jeu plus facile, ôtez toutes les Cartes Spéciales. Ainsi, les jeunes joueurs peuvent jouer et s'entraîner à additionner et soustraire les nombres. La partie se joue selon les mêmes règles.

CARTES SPÉCIALES



1. Un joueur de votre choix passe son prochain tour. Ce joueur peut être vous-même. Le joueur passant son tour applique la règle du jeu précisant qu'il peut défausser autant de cartes qu'il le souhaite et piocher le nombre de cartes nécessaire pour ramener sa main à 5 cartes.



2. Enlevez un nombre de cartes de votre choix de cette Piñata, mais toutes ces cartes doivent être de la même couleur. Les cartes ôtées sont placées face visible sur la pile de défausse. Si une Carte Spéciale est ôtée du jeu, son effet n'est plus activé.



3. Si vous jouez cette Carte Spéciale pour Frapper la Piñata, vous la donnez à un adversaire.



4. Quand vous jouez cette carte face visible, choisissez l'une des quatre couleurs de cartes. Cette carte compte comme une carte de la couleur choisie. Souvenez-vous : si la carte que vous venez de jouer est, par exemple, bleue, cette Carte Spéciale doit également être bleue puisque vous ne pouvez jouer que des cartes d'une seule couleur lors de votre tour.



5. Tous les joueurs jouent des cartes uniquement sur cette Piñata jusqu'à ce qu'elle soit brisée.



6. Brisez cette Piñata maintenant, quel que soit le nombre de cartes qu'elle contient, et commencez-en une nouvelle en plaçant la première carte de la pioche face visible. Si la première carte est une Carte Spéciale, son effet n'est pas activé.



7. Regardez les cartes face cachée de cette Piñata. Défaussez une carte de cette Piñata. (La carte défaussée peut être une carte face visible ou face cachée). Vous pouvez aussi réarranger les cartes de cette Piñata.

Attention: vous ne pouvez réarranger que l'ordre des cartes, et non leur aspect face visible ou cachée. Si une Carte Spéciale est ôtée du jeu, son effet n'est plus activé.