



## EINFÜHRUNG

Im Spiel **PIÑATA PARTY** füllen wir Piñatas mit leckeren Süßigkeiten und Spielzeug. Was aber passiert, wenn wir heimlich nutzlose Dinge in die Piñata stecken? Zerschneidet die richtige Piñata und lasst euch vom Inhalt überraschen!

Die Spieler versuchen Süßigkeiten und Spielzeug (Pluspunkte) zu sammeln und ihren Mitspielern nutzlose Dinge (Minuspunkte) zu geben, indem sie die richtigen Karten in Reihen ausspielen, die Piñatas darstellen. Sobald ein Spieler die 7. Karte auf eine Piñata (Reihe) legt, zerbricht diese und der Spieler erhält alle ihre Karten.

## SPIELMATERIAL

● 96 Karten

● 4 Übersichtskarten „Fähigkeiten“ ● Regelheft



Positiv  
Nummer



Artikel  
Darstellung

Negativ  
Nummer

## DIE KARTEN

Die Karten werden benutzt, um die Piñatas zu füllen. Es gibt 3 verschiedene Typen von Karten:

- Süßigkeiten und Spielzeug: Karten mit einer positiven Zahl und einem abgebildeten Gegenstand.
- Nutzlose Dinge: Karten mit einer negativen Zahl und einem abgebildeten Gegenstand.
- Fähigkeitenkarten: Karten mit einer abgebildeten Fähigkeit. (Siehe Fähigkeitenkarten auf Seite 17).

Die Karten haben eine von 4 Farben, die auf beiden Seiten sichtbar ist. Das Spiel ist auch für Farbenblinde spielbar: Jede Farbe hat ein eigenes Muster auf der Zahl und beiden Seiten jeder Karte.

## DAS SPIEL PIÑATA PARTY:

Mischt das Deck und gibt jedem Spieler 5 Karten. Legt den Rest des Decks verdeckt so auf den Tisch, dass ihn alle Spieler leicht erreichen. Neben dem Deck sollte etwas Platz für den Ablagestapel bleiben. Zieht 4 Karten und legt sie offen nebeneinander. Diese 4 Karten bilden jeweils den Anfang einer Piñata.

**Achtung:** Wenn eine dieser Karten eine Fähigkeitenkarte ist, wird die Fähigkeit nicht ausgeführt.



Der Spieler, der zuletzt etwas zerbrochen hat, beginnt.

In jedem Zug führt jeder Spieler folgende Schritte aus:

- Spiele beliebig viele Karten **derselben Farbe** auf **eine** Piñata. Es muss mindestens eine Karte gespielt werden.
- Ziehe auf 5 Karten nach.
- Als nächstes ist der Spieler zur Linken an der Reihe.

Die Karten auf den Piñatas werden aufeinandergelegt. Eine neue Karte wird so auf die vorherige Karte gelegt, dass sie nur deren untere Hälfte verdeckt. Liegt die vorherige Karte verdeckt, wird die neue Karte offen abgelegt (und umgekehrt).

Fähigkeitenkarten werden nur ausgeführt, wenn sie offen ausgespielt werden.

Wenn ein Spieler die 7. Karte auf eine Piñata legt, „zerbricht“ er die Piñata und erhält alle ihre Karten. Um die Piñata zu „zerbrechen“, muss die 7. Karte die selbe Farbe wie die 6. Karte haben. Die erhaltenen Karten sammelt der Spieler vor sich, er selbst darf alle Karten ansehen, die anderen Spieler hingegen nicht.

Wenn die 7. Karte eine offen gespielte Fähigkeitenkarte ist, führt der Spieler zuerst die Fähigkeit aus und sammelt danach die Karten der Piñata ein.



**Achtung:** Eine Piñata kann nie mehr als 7 Karten enthalten. Wenn ein Spieler in seinem Zug keine Karte spielen kann, muss er passen. In diesem Fall darf er beliebig viele Karten von seiner Hand ablegen und die gleiche Anzahl neuer Karten vom Deck ziehen. Abgelegte Karten werden offen auf den Ablagestapel gelegt.

#### RUNDENENDE UND SPIELENDE:

Eine Runde endet, sobald alle Piñatas zerbrochen sind oder sobald die letzte Karte des Decks gezogen wurde. Am Ende der Runde zählen die Spieler die Werte der von ihnen aus den zerbrochenen Piñatas gesammelten Karten. Fähigkeitenkarten haben den Wert 0. Die Spieler notieren die Punktzahlen jeder Runde. Die Punktzahlen der einzelnen Runden werden addiert.

Eine neue Runde beginnt. Die Karten werden neu gemischt und eine neue Runde beginnt wie oben erklärt.

Das Spiel endet auf 2 Wegen. Vor dem Spiel entscheiden die Spieler, welche Alternative sie wählen.

- Es werden 3 Runden gespielt. Es gewinnt, wer nach der 3. Runde die meisten

Punkte gesammelt hat.

- Es wird solange gespielt, bis ein Spieler am Ende einer Runde 60 oder mehr Punkte erreicht. Haben mehrere Spieler 60 oder mehr Punkte erreicht, gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten.

Im Falle eines Unentschieden wird eine weitere Runde gespielt.

### SPIELVARIANTEN:

### TEAMS

Piñata Loca kann in mehreren gleich großen Teams gespielt werden. Die Spieler eines Teams müssen abwechselnd sitzen. Jedes Team zählt seine Punkte zusammen.

### REGELN FÜR DAS SPIEL MIT JÜNGEREN KINDERN

Für ein einfacheres Spiel entfernt alle Fähigkeitenkarte. So können auch jüngere Kinder mitspielen und Addition und Subtraktion üben. Alle übrigen Regeln gelten normal.

### FÄHIGKEITENKARTEN



**1.** Ein Spieler deiner Wahl (auch du selbst) setzt im nächsten Zug aus. Es gelten die Regeln für das Passen, der Spieler darf also Karten ablegen und neue ziehen.



**2.** Entferne beliebig viele Karten einer Farbe von dieser Piñata. Die entfernten Karten werden offen auf den Ablagestapel gelegt. Wenn eine Fähigkeitenkarte entfernt wird, verfällt ihr Effekt.



3. Wenn du diese Fähigkeitenkarte spielst, um eine Piñata zu zerbrechen, gibst du die Piñata einem Mitspieler.



4. Wenn du diese Fähigkeitenkarte offen spielst, bestimme die Farbe dieser Karte Farbe. Zur Erinnerung: Du kannst nur Karten einer Farbe in deinem Zug ausspielen.



5. Alle Spieler dürfen solange nur noch auf diese Piñata Karten legen, bis sie zerbricht.



6. Diese Piñata zerbricht sofort, egal wie viele Karten sie enthält. Ausnahmsweise wird in diesem Fall eine neue Karte vom Stapel gezogen, die eine neue Piñata bildet. (Ist diese Karte eine Fähigkeitenkarte, verfällt die Fähigkeit.)



7. Sieh dir die verdeckten Karten dieser Piñata an. Wirf eine – offene oder verdeckte – Karte dieser Piñata ab. Außerdem darfst du die Karten dieser Piñata in beliebiger Reihenfolge neu anordnen. **Achtung:** Du darfst die Karten dabei nicht umdrehen, verdeckte Karten bleiben verdeckt, offene bleiben offen. Wenn eine Fähigkeitenkarte entfernt wird, verfällt ihr Effekt.