



ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Είναι ώρα για ΠΑΡΤΥ! Έχουμε μουσική, φαγητό, χορό και... πολλές Πινιάτες! Γεμίστε τις Πινιάτες με γλυκά και παιχνίδια ή ξεγελάστε τους άλλους γεμίζοντας κρυφά την Πινιάτα με άχρηστα αντικείμενα! Όταν βρείτε την κατάλληλη στιγμή, χτυπήστε και σπάστε την σωστή Πινιάτα και μαζέψτε όλα τα «καλούδια» για τον εαυτό σας. Αν μπερδευτείτε και χτυπήσετε την λάθος Πινιάτα, μην παραξενευτείτε αν γεμίσετε με μπανανόφλουδες και κονσέρβες...

Στο «Πινιάτα Πάρτυ», οι παίκτες τοποθετούν κάρτες σε στήλες, όπου η κάθε μία αντιπροσωπεύει μία Πινιάτα. Όταν μία Πινιάτα είναι γεμάτη, σπάει και ο παίκτης που την έσπασε, συγκεντρώνει όλες τις κάρτες της. Παίξτε έξυπνα τις κάρτες σας για να μαζέψετε τα περισσότερα γλυκά και παιχνίδια ή μπλοφάρετε τους αντιπάλους σας για να σπάσουν μία Πινιάτα γεμάτη με άχρηστα αντικείμενα!

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- 96 Κάρτες αντικειμένων
- 4 Κάρτες επεξήγησης ενεργειών
- Οδηγίες



Θετικός
Αριθμός



Απεικόνιση
Αντικειμένου

Αρνητικός
Αριθμός

ΚΑΡΤΕΣ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ

Υπάρχουν 3 είδη καρτών:

- Γλυκά και παιχνίδια: Κάρτες με θετικό αριθμό
- Άχρηστα αντικείμενα: Κάρτες με αρνητικό αριθμό
- Κάρτες ενεργειών: Κάρτες με ειδικές ενέργειες (Δείτε Κάρτες ενεργειών, σελ. 6).

Στις κάρτες θα βρείτε 4 διαφορετικά χρώματα, τα οποία εμφανίζονται και στις δύο πλευρές των καρτών. Κάθε χρώμα συνοδεύεται από ένα μοναδικό μοτίβο, καθιστώντας το παιχνίδι φιλικό και για άτομα με αχρωματοψία.

Κάθε χρώμα, έχει 10 θετικές κάρτες (από το 1 έως το 10), 7 αρνητικές κάρτες (από το -4 έως το -10) και 7 διαφορετικές κάρτες ενεργειών. Κάθε κάρτα στο παιχνίδι είναι μοναδική.

ΔΙΞΑΓΩΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ανακατέψτε τις κάρτες και μοιράστε από 5 σε κάθε παίκτη. Τοποθετήστε τις υπόλοιπες, με την όψη προς τα κάτω, έτσι ώστε όλοι οι παίκτες να έχουν εύκολη πρόσβαση σε αυτές. Αφήστε χώρο δίπλα στις κάρτες για τις σκάρτες. Τραβήξτε και τοποθετήστε ανοιχτές τις 4 πρώτες κάρτες της τράπουλας, την μία δίπλα στην άλλη. Αυτές οι 4 κάρτες είναι η αρχή της κάθε Πινιάτας.

Σημείωση: Εάν κάποια από αυτές τις 4 κάρτες είναι κάρτα ενεργειών, μην την ενεργοποιήσετε.



Στον πρώτο γύρο, ο παίκτης που έσπασε κάτι τελευταίος, παίζει πρώτος. Στους επόμενους γύρους, ο παίκτης με τους λιγότερους πόντους παίζει πρώτος. Αρχίζοντας με τον πρώτο παίκτη και συνεχίζοντας δεξιόστροφα, οι παίκτες παίζουν ο ένας μετά τον άλλο μέχρι να τελειώσει ένας γύρος (Δείτε το «Τέλος Γύρου» παρακάτω). Στην σειρά τους, οι παίκτες παίζουν μία ή περισσότερες κάρτες του ίδιου χρώματος σε μία Πινιάτα. Μόλις τελειώσουν την σειρά τους, τραβούν κάρτες ώστε να έχουν 5 στο χέρι τους. Αν ένας παίκτης δεν μπορεί να παίξει κάρτες στον γύρο του, πάει πάσο (Δείτε το «Πάω πάσο» παρακάτω).

Οι κάρτες στις Πινιάτες τοποθετούνται η μία πάνω στην άλλη, με την άνω να καλύπτει την μισή κάρτα που είναι απο κάτω. Επίσης η κάθε κάρτα τοποθετείται με την αντίθετη όψη προς τα κάτω σε σχέση με την αμέσως προηγούμενη της. Δηλαδή, αν η τελευταία κάρτα μιας Πινιάτας είναι με την όψη προς τα κάτω, η επόμενη κάρτα πρέπει να τοποθετηθεί με την όψη προς τα πάνω και αντίστροφα.



ΧΤΥΠΗΜΑ:

Η 7η κάρτα σε μία Πινιάτα λέγεται «Χτύπημα» και είναι η κάρτα που την «σπάει». Η κάρτα «Χτύπημα» πρέπει να έχει το ίδιο χρώμα με την 6η κάρτα της Πινιάτας. Ο παίκτης που έπαιξε την κάρτα «Χτύπημα», κερδίζει όλες τις κάρτες της Πινιάτας και τις τοποθετεί κλειστές, μπροστά του. Μπορεί ο ίδιος να κοιτάξει τις κερδισμένες κάρτες του ανά πάσα στιγμή αλλά δεν επιτρέπεται να τις δείξει στους υπόλοιπους παίκτες.

Σημαντικό: Μία Πινιάτα δεν μπορεί ποτέ να έχει λιγότερες από 1 ή περισσότερες από 7 κάρτες (συμπεριλαμβανομένης της πρώτης κάρτας και της κάρτας «Χτύπημα»).

ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ:

Οι κάρτες ενεργείων προσφέρουν ιδιαίτερες κινήσεις, που θα σας επιτρέψουν να παρακάμψετε τους κανόνες και να «σπάτε» πλάκα με τους υπόλοιπους παίκτες. Αυτές οι κάρτες μπορούν να παιχτούν όπως οποιαδήποτε άλλη κάρτα, αλλά η ενέργεια τους μπορεί να ενεργοποιηθεί μόνο όταν παιχτεί με την όψη προς τα πάνω. Αν παίξετε μία

κάρτα ενέργειας με την όψη προς τα πάνω, πρέπει να την ενεργοποιήσετε.

Σημαντικό: Αν η κάρτα «Χτύπημα» σε μία Πινιάτα είναι κάρτα ενέργειας και παίζεται προς τα πάνω, πρώτα ενεργοποιείτε τη κίνηση της και μετά σπάτε την Πινιάτα.

ΠΑΩ ΠΑΣΟ:

Αν ένας παίκτης δεν μπορεί να παίξει κάρτες στον γύρο του, πάει πάσο. Αυτό μπορεί να συμβεί είτε από κάρτα ενέργειας είτε επειδή δεν έχει το απαιτούμενο χρώμα για να σπάσει μία Πινιάτα με 6 κάρτες. Αν πάει πάσο, μπορεί τότε να πετάξει όσες κάρτες θέλει από το χέρι του στις σκάρτες και να τραβήξει τον ίδιο αριθμό.

Σημαντικό: Όλες οι σκάρτες κάρτες τοποθετούνται με την όψη προς τα πάνω.

ΤΕΛΟΣ ΓΥΡΟΥ:

Ένας γύρος τελειώνει όταν σπάσουν όλες οι Πινιάτες ή όταν δεν υπάρχουν άλλες κάρτες για να τραβήξει ένας παίκτης. Μόλις τελειώσει ένας γύρος, ο κάθε παίκτης προσθέτει τις κάρτες που κέρδισε από τις Πινιάτες που έσπασε και οι παίκτες σημειώνουν τους πόντους τους σε ένα χαρτί. Οι κάρτες ενεργειών αξίζουν μηδέν πόντους. Στο τέλος κάθε γύρου, οι πόντοι από προηγούμενους γύρους, προστίθενται μαζί με τους πόντους του τελευταίου.

Εάν το παιχνίδι δεν έχει τελειώσει (Δείτε «Τέλος Παιχνιδιού» παρακάτω), οι παίκτες ανακατεύουν όλες τις κάρτες και αρχίζουν έναν καινούργιο γύρο, όπως περιγράφεται παραπάνω.

ΤΕΛΟΣ ΠΑΙΚΝΙΔΙΟΥ:

Το παιχνίδι μπορεί να τελειώσει με 2 διαφορετικούς τρόπους. Οι παίκτες πρέπει να αποφασίσουν εκ των προτέρων για ένα από τους 2.

1. Το παιχνίδι τελειώνει μετά από 3 γύρους και ο παίκτης με τους περισσότερους θετικούς πόντους κερδίζει το παιχνίδι.

2. Το παιχνίδι τελειώνει όταν ένας παίκτης ξεπεράσει τους 60 πόντους στο τέλος ενός γύρου. Εάν περισσότεροι από 1 παίκτη ξεπεράσουν τους 60 πόντους στον ίδιο γύρο, ο νικητής είναι αυτός που έχει τους περισσότερους πόντους.

Και στις 2 περιπτώσεις, αν υπάρχει ισοβαθμία, οι παίκτες παίζουν ένα επιπλέον γύρο.

ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΟΙ ΤΡΟΠΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ: ΟΜΑΔΕΣ

Μπορείτε να παίξετε το «Πινιάτα Πάρτυ» σε ομάδες ίσου μεγέθους. Κάθε ομάδα έχει κοινούς πόντους. Οι παίκτες της ίδιας ομάδας δεν πρέπει να κάθονται δίπλα ο ένας στον άλλο, αλλά εναλλάξ. Για παράδειγμα, σε ένα παιχνίδι με 6 παίκτες με 3 αντίπαλες ομάδες, οι παίκτες των ομάδων Ο1, Ο2, Ο3, θα πρέπει να κάθεται ως εξής: Ο1 παίκτης - Ο2 παίκτης - Ο3 παίκτης – Ο1 παίκτης - Ο2 παίκτης - Ο3 παίκτης.

ΚΑΝΟΝΕΣ ΓΙΑ ΜΙΚΡΑ ΠΑΙΔΙΑ

Με το να αφαιρεθούν οι κάρτες ενεργειών, το παιχνίδι γίνεται ένα διασκεδαστικό και εκπαιδευτικό παιχνίδι για μικρά παιδιά. Με αυτόν τον τρόπο, θα μπορέσουν να παίξουν το παιχνίδι και να εξασκηθούν κάνοντας πράξεις με θετικούς και αρνητικούς αριθμούς. Επίσης αναπτύσσουν την ικανότητα λήψης αποφάσεων και στρατηγικής με το να μπλοφάρουν και να ανταγωνίζονται για την Πινιάτα με τους περισσότερους πόντους. Το υπόλοιπο παιχνίδι παίζεται κανονικά.

ΚΑΡΤΕΣ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ

Σημαντικό: Όλες οι κάρτες ενεργειών ενεργοποιούνται ΜΟΝΟ όταν η κάρτα παιχτεί προς τα πάνω. Αν μία κάρτα παιχτεί με την όψη προς τα κάτω, η ενέργεια τους χάνεται.



1. Πάσο: Εσείς, ή ένας παίκτης της επιλογής σας, πάτε πάσο. Οι κανόνες «Πάω Πάσο» ισχύουν κανονικά.



2. Αφαίρεση: Αφαιρέστε όσες κάρτες θέλετε, του ίδιου χρώματος, από αυτή την Πινιάτα. Οι κάρτες που αφαιρέσατε τοποθετούνται στις σκάρτες. Μην αλλάξετε τον προσανατολισμό (όψη πάνω/κάτω) των υπόλοιπων καρτών. Αν μια ιδιότητα «Αφαίρεση» αφαιρεθεί με αυτόν τον τρόπο, η επίδρασή της δεν ισχύει πλέον.

Σημαντικό: Αυτή η ενέργεια δεν μπορεί ποτέ να αδειάσει εντελώς μια Πινιάτα.



3. Δωράκι: Αυτή η ενέργεια ολοκληρώνεται μόνο εάν παιχτεί ως «Χτύπημα» (7η κάρτα). Η Πινιάτα σπάει κανονικά, αλλά πρέπει να δώσετε όλες τις κάρτες της σε έναν άλλο παίκτη. Αν το «Δωράκι» παιχτεί σε οποιαδήποτε άλλη θέση, τότε δεν γίνεται τίποτε.



4. Χρώμα: Αυτή η κάρτα θεωρείται ότι είναι και τα 4 χρώματα. Εάν παιχτεί ως «Χτύπημα», μπορεί να σπάσει οποιοδήποτε Πινιάτα, ανεξάρτητα από το χρώμα της 7ης κάρτας. Εάν παιχτεί μαζί με άλλες κάρτες, θεωρείται ότι έχει το ίδιο χρώμα με τις υπόλοιπες. Για τον υπόλοιπο γύρο, το «Χρώμα» θεωρείται ότι έχει το χρώμα του πλαισίου της (για κάρτες «Χτύπημα» ή «Αφαίρεση»).



5. Γεμίστε!: Όταν παιχτεί αυτή η κάρτα σε μία Πινιάτα, όλοι οι παίκτες μπορούν να τοποθετήσουν κάρτες μόνο σε αυτή την Πινιάτα, μέχρι να σπάσει ή να αφαιρεθεί η κάρτα «Γεμίστε!».



6. Σπάσ' την!: Αυτή η κάρτα λειτουργεί ως «Χτύπημα», ανεξάρτητα από τον αριθμό καρτών στην Πινιάτα, αλλά πρέπει ακόμα να τοποθετηθεί σε μια κάρτα του ίδιου χρώματος. Αφού σπάσετε την Πινιάτα και συγκεντρώσετε τις κάρτες της, τραβήξτε μια καινούργια κάρτα τοποθετήστε με το πρόσωπο την, με την όψη προς τα πάνω, στο τραπέζι, ξεκινώντας έτσι μια νέα Πινιάτα. Αν η κάρτα που τραβήξατε είναι κάρτα ενέργειας, δεν ενεργοποιείται.



7. Κρυφοκοίταξε!: Κοιτάξτε τις κάρτες με την όψη προς τα κάτω σε αυτή την Πινιάτα. Τοποθετήστε στις σκάρτες μια κάρτα, είτε με την όψη προς τα πάνω είτε με την όψη προς τα κάτω. Μπορείτε να επανατοποθετήσετε τις κάρτες της Πινιάτας χωρίς να αλλάξετε τις όψεις τους (όψη πάνω /κάτω). Αν μια ιδιότητα «Γεμίστε» αφαιρεθεί με αυτόν τον τρόπο, η επίδρασή της δεν ισχύει πλέον.