



# Ιπτάμενοι Σουλτάνοι

Σχεδιάσε την πορεία σου! Ξέφυγε από τις παγίδες! Φτάσε πρώτος στο παλάτι!

Jan Meyberg

## Εισαγωγή

Στο μαγικό βασίλειο του Άλ Μπισάτ, 4 ομάδες αναβατών μαγικών χαλιών προετοιμάζονται για τον ετήσιο αγώνα του Σουλτάνου. Κάθε παίκτης πρέπει να καθοδηγήσει την ομάδα του μέσα από έναν λαβύρινθο σύννεφων που αλλάζει συνεχώς, ο οποίος ελέγχεται από το Τζίνι του Σουλτάνου! Η πρώτη ομάδα που θα καθοδηγήσει τα χαλιά της με ασφάλεια μέσα από τον λαβύρινθο και καταφέρει να τα προσγειώσει σε αντίπαλο Παλάτι, κερδίζει τον αγώνα! Σχεδιάστε την πορεία σας, ξεφύγετε από τις παγίδες και φτάστε πρώτοι στο παλάτι!

*Ααααα ... επιτέλους, ελευθερώθηκα από το λυχνάρι μου! Χμμμ, νομίζω ότι είναι η πρώτη φορά που σε βλέπω! Μα που είναι οι τρόποι μου; Είμαι το πιο δυνατό Τζίνι στο Άλ Μπισάτ και θα είμαι ο οδηγός σου για αυτόν τον αγώνα. Χρησιμοποιώντας τη σοφία μου θα σε βοηθήσω να καταλάβεις τους κανόνες.*



## Περιεχόμενα:

1 Κάρτα εύνοιας Τζίνι



1 Εύλινο πiónι Τζίνι



32 Πλακίδια Ανέμου, σε 4 διαφορετικά χρώματα  
Δύναμη ανέμου



12 Εύλινα πiónια Χαλιών,  
σε 4 διαφορετικά χρώματα



1 Ταμπλό



Εικονογραφημένη περιγραφή της κίνησης

4 Παραβάν παικτών  
σε 4 διαφορετικά χρώματα

12 Πλακίδια Σύννεφων  
Μπλοκαρισμένες θέσεις



Ο φίλος σας το Τζίνι είναι εδώ για να σας βοηθήσει! Κάθε πλακίδιο Σύννεφου αποτελείται από 9 θέσεις, 5 από τις οποίες είναι μπλοκαρισμένες από σύννεφα. Μπορείτε να κουνάτε τα χαλιά σας μόνο στις κενές θέσεις...



## Επισκόπηση Παιχνιδιού

Στους Ιπτάμενους Σουλτάνους οι παίκτες προγραμματίζουν τις ενέργειές τους στην αρχή κάθε γύρου, επιλέγοντας 2 από τα 8 διαθέσιμα πλακίδια Ανέμου. Με αυτά τα πλακίδια, θα καθοδηγήσουν τα χαλιά τους μέσα από τον λαβύρινθο Σύννεφων που αλλάζει συνεχώς, ώστε να φτάσουν στο απέναντι παλάτι πρώτοι! Χρησιμοποιώντας και τη δύναμη του Τζίνι, οι παίκτες μπορούν να αλλάξουν το ταμπλό του παιχνιδιού προς το όφελός τους. Εάν είναι αρκετά επιδέξιοι, μπορούν ακόμα και να πιάσουν το Τζίνι, όπου σε αυτή την περίπτωση πρέπει να τους δώσει μια ευχή!

## Προετοιμασία Αγώνα

Τοποθετήστε το ταμπλό στο κέντρο του τραπεζιού. Κάθε παίκτης επιλέγει ένα χρώμα και λαμβάνει τα παρακάτω αντικείμενα του ίδιου χρώματος:

- 2 πόνια Χαλιών, για παιχνίδι με 3 ή 4 παίκτες, ή 3 πόνια Χαλιών για παιχνίδι με 2 παίκτες.
- Ένα Παραβάν.
- 8 Πλακίδια Ανέμου.

Κάθε παίκτης τοποθετεί τα Χαλιά του πάνω στο Παλάτι του χρώματος του (1). Στη συνέχεια, οι παίκτες τοποθετούν το Παραβάν τους στο κανάλι Ανέμου τους, το οποίο βρίσκεται πίσω από το Παλάτι τους (2). Σε ένα παιχνίδι με 3 ή 4 παίκτες, η διακεκομμένη θέση στα Παλάτια παραμένει άδεια κατά την προετοιμασία (3). Οι παίκτες ανακατεύουν τα πλακίδια Σύννεφων και τα απλώνουν τυχαία, με την πλάτη προς τα κάτω στο ταμπλό.



Σε παιχνίδι 2 παικτών, επιλέξτε χρώματα τα οποία βρίσκονται απέναντι το ένα από άλλο πάνω στο ταμπλό. Μόνο με αυτό τον τρόπο μπορεί να ξεκινήσει ο αγώνας!



Κάθε παίκτης τοποθετεί τα πλακίδια Ανέμου του, με την όψη προς τα πάνω, μέσα στο κανάλι τους, με όποια σειρά επιθυμεί. Με αυτό τον τρόπο, πρέπει να υπάρχουν 4 ορατά πλακίδια και 4 κρυμμένα πίσω από κάθε Παραβάν. Ο παίκτης, του οποίου τα ορατά πλακίδια έχουν την μεγαλύτερη δύναμη Ανέμου, τοποθετεί το πiónι του Τζίνι σε μία από τις 4 θέσεις στο κέντρο του ταμπλό (είναι η μόνη φορά που το πiónι του Τζίνι μπορεί να τοποθετηθεί σε θέση με σύννεφο) και παίρνει την κάρτα εύνοιας Τζίνι. Σε περίπτωση ισοπαλίας, ο παίκτης που πέταξε πιο πρόσφατα, είναι αυτός που λαμβάνει την κάρτα εύνοιας Τζίνι και τοποθετεί το πiónι στο κέντρο.

## Ας αρχίσει ο Αγώνας!

### Κάθε γύρος αποτελείται από 2 φάσεις:

1. Οι παίκτες επιλέγουν 2 πλακίδια Ανέμου και καθορίζουν τη σειρά γύρου
2. Φάση ενεργοποίησης ενεργειών

### 1. Επιλογή 2 πλακιδίων Ανέμου και καθορισμός σειράς γύρου.

Κάθε παίκτης επιλέγει κρυφά 2 από τα 4 πλακίδια Ανέμου που βρίσκονται πίσω από το Παραβάν του και τα τοποθετεί, με την όψη προς τα κάτω, πάνω στο Παραβάν του. Όταν όλοι επιλέξουν, αποκαλύπτουν ταυτόχρονα τα επιλεγμένα πλακίδια τους. Ο παίκτης που έχει το μεγαλύτερο άθροισμα δύναμης Ανέμου στα επιλεγμένα πλακίδια του παίζει πρώτος. Αμέσως μετά παίζει ο παίκτης με το αμέσως μικρότερο άθροισμα κ.ο.κ μέχρι να παίξουν όλοι οι παίκτες. Σε περίπτωση ισοπαλίας ο παίκτης που έχει την κάρτα εύνοιας Τζίνι παίζει πρώτος. Εάν η ισοπαλία είναι μεταξύ παικτών όπου κανένας δεν έχει την κάρτα εύνοιας Τζίνι, ο παίκτης που είναι αριστερά του παίκτη που έχει την εύνοια παίζει πρώτος.

### Παράδειγμα καθορισμού σειράς γύρου:

Ο Μάκης, ο Βασίλης, η Ελένη και η Μαρία ξεκινούν τον πρώτο γύρο παιχνιδιού.

Η Μαρία έχει την κάρτα εύνοιας Τζίνι. Μόλις όλοι οι παίκτες επιλέξουν πλακίδια Ανέμου, τα αποκαλύπτουν:

- Η Ελένη αποκαλύπτει το πλακίδιο με τον αριθμό 8 και 3.



- Ο Βασίλης αποκαλύπτει το πλακίδιο με τον αριθμό 8 και 5.



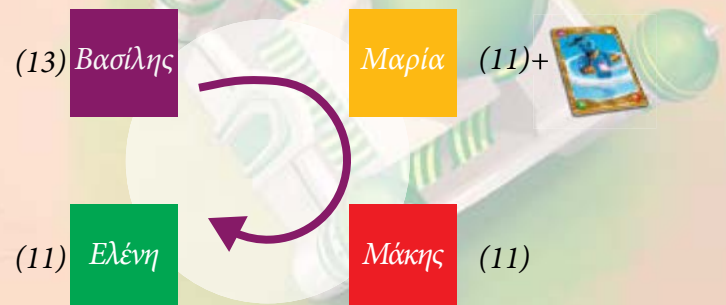
- Η Μαρία αποκαλύπτει το πλακίδιο με τον αριθμό 7 και 4.



- Ο Μάκης αποκαλύπτει το πλακίδιο με τον αριθμό 5 και 6.



Ο Βασίλης έχει την μεγαλύτερη δύναμη Ανέμου (13), ενώ οι υπόλοιποι 3 παίκτες έχουν ισοπαλία. Ο Βασίλης ξεκινά με τη σειρά του. Η Μαρία είναι η επόμενη (επειδή έχει την κάρτα εύνοιας Τζίνι) και ακολουθάει ο Μάκης (ο οποίος είναι ο πρώτος αριστερά από την Μαρία). Τελευταία είναι η Ελένη.



## 2. Ενεργοποίηση ενεργειών

Κάθε παίκτης, με τη σειρά του, ενεργοποιεί τις ενέργειες που αντιστοιχούν στα επιλεγμένα πλακίδια Ανέμου του. Οι παίκτες επιλέγουν ποιο από τα 2 πλακίδια θα ενεργοποιήσουν πρώτο και ποιο δεύτερο. Μία ενέργεια πρέπει να ολοκληρωθεί πριν ο παίκτης ενεργοποιήσει το δεύτερό του πλακίδιο. Μόλις ο παίκτης ολοκληρώσει μία ενέργεια, τοποθετεί το αντίστοιχο πλακίδιο Ανέμου στην αρχή του καναλιού του (αριστερή πλευρά του καναλιού) και σπρώχνει τα υπόλοιπα προς τα δεξιά στο κανάλι του.



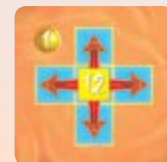
*Πρέπει να είστε έξυπνοι όταν επιλέγετε πλακίδια Ανέμου. Αυτά, όχι μόνο σας επιτρέπουν να παίξετε πρώτοι, αλλά καθορίζουν ολόκληρη τη στρατηγική σας. Όταν ενεργοποιείτε ένα πλακίδιο, πρέπει να το τοποθετήσετε στο τέλος του καναλιού σας. Έτσι θα είναι και πάλι διαθέσιμο στους επόμενους γύρους! Για αυτούς τους λόγους, να είστε πολύ προσεκτικοί όταν επιλέγετε πλακίδια, να κοιτάτε και να σχεδιάζετε πάντα εκ των προτέρων.*

## Πλακίδια Ανέμου

Κάθε πλακίδιο Ανέμου έχει την δύναμη Ανέμου του στην πάνω δεξιά γωνία και Εικονογραφημένη την κίνηση του.

### Πλακίδια κίνησης (Δύναμη Ανέμου 1, 5 και 7):

Ένας παίκτης μπορεί να μετακινήσει 1 από τα Χαλιά του μέχρι 3, 6 ή 12 θέσεις στο ταμπλό, ανάλογα με τον αριθμό που εμφανίζεται στο πλακίδιο. Δεν χρειάζεται να μετακινήσει τα χαλιά όλες τις θέσεις. Οι κινήσεις ενός πλακιδίου δεν μπορούν να χωριστούν μεταξύ διαφορετικών Χαλιών.



*Η κίνηση επιτρέπεται μόνο οριζόντια ή κατακόρυφα (ποτέ διαγώνια). Ένα Χαλί μπορεί να κινηθεί και να αλλάξει κατεύθυνση ελεύθερα κατά τη διάρκεια της κίνησής του. Τα πiónια δεν μπορούν να κινηθούν μέσα από σύννεφα, Χαλιά (ακόμη και δικό σας!) ή από εμένα, το Τζίνι! Μοναδική εξαίρεση στον κανόνα είναι το Πλακάκι 3, το οποίο εξηγείται παρακάτω.*



### Αλλαγή Σύννεφων (Δύναμη Ανέμου 2):

Ένας παίκτης μπορεί να ανταλλάξει τη θέση δύο γειτονικών πλακιδίων Σύννεφου χωρίς να αλλάξει τον προσανατολισμό τους. Για να γίνει αυτό, ο παίκτης επιλέγει ένα από τα δύο επιθυμητά πλακίδια από το ταμπλό, το σηκώνει, σπρώχνει το δεύτερο στην θέση του και τοποθετεί το πρώτο στην θέση του δεύτερου χωρίς να αλλάξει τον προσανατολισμό και των δύο. Οι παίκτες μπορούν να χρησιμοποιήσουν αυτήν την ενέργεια ακόμα και αν υπάρχουν πιόνια πάνω στα πλακίδια.



### Πτήση (Δύναμη Ανέμου 3):

Ένας παίκτης μπορεί να μετακινήσει ένα από τα Χαλιά του μέχρι 2 θέσεις. Αυτή η κίνηση μπορεί να γίνει και πάνω από Σύννεφα, Χαλιά ή ακόμα και το Τζίνι. Δεν μπορεί να τελειώσει η κίνηση σε κατεχόμενη θέση.



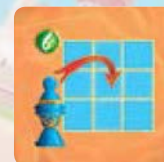
### Ανεμοστρόβιλος (Δύναμη Ανέμου 4):

Ένας παίκτης μπορεί να αλλάξει τον προσανατολισμό οποιουδήποτε πλακιδίου Σύννεφου. Για να γίνει αυτό, σηκώνει το πλακίδιο από το ταμπλό, το περιστρέφει και το τοποθετεί πίσω. Οι παίκτες μπορούν να χρησιμοποιήσουν αυτήν την ενέργεια ακόμα και αν το πλακίδιο έχει πιόνια πάνω.



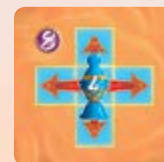
### Καλέστε το Τζίνι (Δύναμη Ανέμου 6):

Ένας παίκτης αφαιρεί το πιόνι του Τζίνι από το ταμπλό και το τοποθετεί σε ένα πλακίδιο Σύννεφου, το οποίο δεν έχει κανένα άλλο πιόνι. Μόλις ένας παίκτης παίξει αυτή την ενέργεια, κερδίζει την κάρτα εύνοιας του Τζίνι.



### Κουνήστε το Τζίνι (Δύναμη ανέμου 8):

Ένας παίκτης μπορεί να μετακινήσει το Τζίνι μέχρι 4 θέσεις. Ο παίκτης ακολουθεί τους κανόνες κίνησης για να μετακινήσει το Τζίνι. Μόλις ένας παίκτης παίξει αυτή την ενέργεια, κερδίζει την κάρτα εύνοιας του Τζίνι.



## Η ευχή του Τζίνι!

*Λοιπόν, θέλεις να μάθεις ποια είναι η ευχή σου αν με βρεις ανάμεσα στα σύννεφα; Να θυμίσω ότι δεν μπορείς να ευχηθείς για περισσότερες ευχές ή να κάνεις κάποιον να σε ερωτηθεί... Τι λες για αυτό! Μια επιπλέον ενέργεια!*

## Υπάρχουν δύο τρόποι για να κερδίσετε μία ευχή:

1. Ένας παίκτης να έχει ένα πιόνι του στο πλακίδιο Σύννεφου με το Τζίνι στο τέλος του γύρου του. Το πιόνι πρέπει να μετακινηθεί στο πλακίδιο για να πάρει την ευχή και όχι να ήταν ήδη εκεί.
2. Ένας παίκτης χρησιμοποιεί το πλακίδιο Ανέμου νούμερο 8 για να μετακινήσει το Τζίνι σε ένα πλακίδιο Σύννεφου που περιέχει ένα ή περισσότερα από τα Χαλιά του, και τελειώνει την κίνησή του εκεί. Το Τζίνι δεν πρέπει να βρίσκεται σε αυτό το πλακίδιο Σύννεφου στην αρχή της κίνησης του για να δώσει την ευχή.

## Τέλος ενός γύρου

Όταν όλοι οι παίκτες ενεργοποιήσουν όλες τις ενέργειές τους, ο γύρος τελειώνει. Κάθε παίκτης θα πρέπει να έχει 4 πλακίδια Ανέμου κάτω από το Παραβάν του στο τέλος του γύρου. Έπειτα, αρχίζει ένας καινούργιος γύρος.

## Τέλος του Αγώνα!

Ο πρώτος παίκτης που θα μετακινήσει όλα τα Χαλιά του στο απέναντι Παλάτι κερδίζει τον αγώνα!

**Στην σπάνια περίπτωση που μία θέση Παλατιού καταλαμβάνεται από ένα άλλο Πιόνι, τότε αρκεί να φτάσετε μία θέση δίπλα στην αποκλεισμένη θέση για να κερδίσετε το παιχνίδι.**

## Ερωτήσεις και Απαντήσεις!

**Ε:** Τα αρχικά πλακίδια που περιέχουν τα Παλάτια, θεωρούνται πλακίδια Σύννεφων;

**Α:** Ναι θεωρούνται! Αλλά δεν μπορούν να κινηθούν από τα πλακίδια Ανέμου νούμερο 4 και 2.

**Ε:** Τι γίνεται αν η εύνοια του Τζίνι αλλάξει κατά την διάρκεια ενός γύρου, θα αλλάξει και η σειρά των παικτών που είχαν ισοπαλία στην 1η φάση;

**Α:** Η σειρά του γύρου καθορίζεται στην 1η φάση του γύρου. Η αλλαγή της εύνοιας γίνεται στην 2η φάση, άρα δεν αλλάζει κάτι κατά την διάρκεια του γύρου.

**Ε:** Σε παιχνίδι με 3 παίκτες, ένας από αυτούς δεν θα έχει αντίπαλο απέναντί του.

Σε ποίο Παλάτι πρέπει να οδηγήσει τα Χαλιά του;

**Α:** Πρέπει να οδηγήσετε τα Χαλιά σας στο ακριβώς απέναντι Παλάτι, δηλαδή στο Παλάτι που βρίσκεται στην απέναντι πλευρά από την δική σας.