



Spielmaterial

- 50 Aufgabenkarten
- 32 Ringe (je 8 in rot, grün, blau und gelb)
- Illustrierte Spielregel

Einleitung

OK! bietet Dir 50 originelle Aufgaben, die Du mit Deinen Freunden spielen kannst. Jede Aufgabe erfordert Schnelligkeit, Beobachtungsgabe und Gewandtheit, um das Spiel zu gewinnen. Verschiedene Spielmodi bringen viel Spaß im Freundes- oder Familienkreis.

Spielziel

Jede Runde versuchen die Spieler so rasch wie möglich gemäß der aktuellen Aufgabenkarte Ringe auf ihren Daumen zu stecken. Wer als erster 7 Aufgaben gelöst hat, gewinnt das Spiel.

Spielvorbereitung

Die Aufgabenkarten werden gemischt und als verdeckter Stapel in die Tischmitte gelegt. Die Spieler wählen einen Spielmodus.

Wenn sie sich nicht einigen können, entscheidet der jüngste Mitspieler. Für die ersten Partien empfiehlt sich der «klassische» Modus.

Das Spiel verläuft über mehrere Runden.

Spielablauf

Zu Beginn nimmt der älteste Mitspieler die oberste Aufgabenkarte vom Stapel und legt sie offen in die Tischmitte, so dass alle Spieler sie gut erkennen können.

HINWEIS: In den Folgerunden deckt der Spieler, der die vorherige Runde gewonnen hat, die nächste Karte auf.

Sobald die Karte für die neue Runde aufgedeckt wurde, versuchen alle Spieler gleichzeitig so rasch wie möglich Ringe

in der Reihenfolge auf ihren Daumen zu stecken, wie sie auf der Aufgabekarte angegeben ist.

Wer als erster damit fertig ist, streckt seinen Daumen in die Höhe und ruft «OK!»

Daraufhin hören alle anderen mit dem Aufstecken von Ringen auf und ermitteln, ob der erste Spieler die auf der Aufgabekarte genannte Reihenfolge korrekt befolgt hat.

- Wenn die Reihenfolge richtig ist, nimmt sich der betreffende Spieler die Aufgabekarte und legt sie vor sich ab. Er bekommt einen Punkt.
- Wenn die Reihenfolge falsch ist, ist der betreffende Spieler für den Rest der laufenden Runde aus dem Spiel. Die übrigen Spieler machen (mit derselben Karte) weiter.

Nach jeder Runde werden alle Ringe zurückgelegt, und eine neue Runde mit einer neuen Aufgabe beginnt.

Spielende

Sobald ein Spieler 7 Aufgabekarten gewonnen hat, endet das Spiel, und er ist der Sieger.

Spielmodi

«Klassisch»

Jeder Spieler erhält 2 Ringe in jeder Farbe (je 2 gelbe, grüne, rote und blaue) und stapelt sie vor sich auf. Es gelten die Standardregeln.

«Finger»

Jeder Spieler erhält 2 Ringe in jeder Farbe (je 2 gelbe, grüne, rote und blaue) und steckt sie beliebig auf jeden Finger



einer Hand (außer dem Daumen). Man darf nicht 2 Ringe derselben Farbe auf einem Finger haben. Es gelten die Standardregeln.

Hinweis: Dieser Modus ist empfehlenswert, wenn kein Tisch zur Verfügung steht (im Auto oder Zug, beim Picknick usw.).

«Ring in der Mitte»

Alle Ringe werden gemischt und – erreichbar für alle Spieler – in der Tischmitte aufeinandergestapelt. Das Spiel wird gemäß den Standardregeln gespielt, d.h., die Spieler nehmen sich Ringe ihrer Wahl (einen nach dem anderen) aus der Tischmitte.

Variationen

Die Spieler können sich darauf einigen, das Spiel erst zu beenden, wenn alle 50 Aufgabekarten gespielt worden sind. Wer dann die meisten Aufgabekarten bekommen hat, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand gewinnt derjenige, der diese Höchstzahl an Karten zuerst erreicht hat. Zu Beginn jeder Runde kann der Spieler, der die neue Aufgabekarte zieht, eine Zahl von 1 bis 3 ausrufen, bevor er die Karte aufdeckt. Der Ring an dieser Stelle wird in der betreffenden Runde ignoriert und nicht auf den Daumen gesteckt.

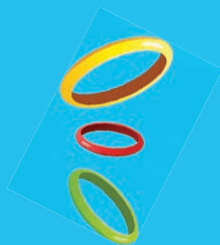
Jüngere Spieler können die Reihenfolge, in der die Ringe auf den Daumen gesteckt werden, außer Acht lassen und lediglich die Farben berücksichtigen.

Danksagungen des Autors:

Ein großes «DANKESCHÖN» an Jean-Luc Guillot für die viele Arbeit, die er sich mit dem ersten Prototyp gemacht hat; an Stéphane Maurel und das gesamte Blue Orange-Team; an Marc Chouinard und Stéphane Escapa für ihre hervor-

ragenden Illustrationen; an jedermann, der mich an den «magischen» Spielorten willkommen geheißen hat; an alle Spieler; an die CAListen und schließlich auch an Fabienne Guillot (für alles!).

Ein Spiel von Alexandre Droit ©2015 Blue Orange.
Alle Rechte für alle Länder vorbehalten. OK! ist ein Warenzeichen der Firma Blue Orange.



Alexandre Droit



Stéphane Escapa

Original game idea by Alexandre Droit.
©2015 Blue Orange Editions.
All rights reserved for all countries. OK!
is a trademark of Blue Orange Editions.

Εισάγεται και διανέμεται από τα
Παιχνίδια Δεσύλλας
Χρυσσοστόμου 12,
121 32 Περιστερί - Αθήνα
12 Chrysostomou st,
121 32 Peristeri - Greece
info@desyllasgames.gr



/DesyllasGames

www.desyllasgames.gr

ΠΑΙΖΟΥΜΕ ΕΛΛΗΝΙΚΑ